

COMPETITIE REGLEMENT 2011-2012

ALGEMENE BEPALINGEN

BEGRIPSBEPALINGEN

ARTIKEL 1

Voor de reguliere competitie zijn de algemene bepalingen van het competitierglement van toepassing. Het competitierglement is gesplitst in het reguliere competitierglement en het Eredivisie competitierglement.

Tevens is het competitierglement uitgebreid met de volgende bijlagen;

1. Toelichting op het competitierglement: 'Te laat, onvolledig of niet verschijnen'
2. Toelichting op het competitierglement: 'Onjuistheden in wedstrijdformulieren'
3. Toelichting op het competitierglement: 'Overzicht waardering Eredivisiespelers'
4. Tijdschema en tarieven.

Actieve SBN Eredivisiespeler	Een bondslid wordt door SBN erkend als actief Eredivisiespeler indien de speler onmiddellijk voorafgaand aan de startdatum van de competitie gedurende een aaneengesloten periode van 36 maanden actief met een minimum van 6 wedstrijden per competitie heeft deelgenomen aan een door SBN georganiseerde competitie of kampioenschap. Indien nodig wordt dispensatie verleent aan spelers onder 23 jaar die voortkomt uit de opleiding van SBN, of voor de speler welke deel zou kunnen nemen aan de selectie van het nationaal team, maar bijv. door blessure niet voldoet aan de eis van 36 maanden actieve deelname.
Beroepscommissie	Commissie welke ingeschakeld kan worden bij conflicten over de inhoud en naleving van het competitierglement.
Club	Een bij SBN aangesloten vereniging, afdeling of centrum.
Competitieleider	De persoon die door SBN is belast met de organisatie en uitvoering van de competitie.
Divisie	De hoogste drie niveaus van de competitie noemt men Divisie (onder te verdelen in Eredivisie, Eerste en Tweede Divisie).
Driehoekswedstrijd	Een squashwedstrijd tussen drie teams. Deze wedstrijd wordt gespeeld op 2 banen.
Eredivisie	Het hoogste niveau van de competitie.
Kampioenenweekend	Het weekend waarin de kampioenen van de competitie tegen elkaar strijden om Kampioen van Nederland te worden in de klasse waarin hun spelen
Klasse	De niveaus van de competitie volgend onder de Tweede Divisie noemt men Klasse (onder te verdelen in Promotie-, 1e, 2e en 3e Klasse).

Overtreding	Een handeling of nalaten in strijd met een bepaling uit het competitie reglement.
Promotie-/degradatiewedstrijd	Een squashwedstrijd tussen twee teams (uit twee verschillende divisies/klassen) om te bepalen wie in de hogere c.q. in de lagere divisie/klasse zal uitkomen.
Seizoenshelft	Een van de twee periodes van het seizoen waarin alle teams in een poule eenmaal tegen elkaar spelen.
Spelersopgave	De door de clubs opgestelde en ingediende lijst van alle spelers van die club, gerangschikt naar hun onderlinge speelsterkte op Barema binnen de verschillende teams.
Tuchtcommissie	Commissie welke ingeschakeld kan worden bij de strafbepaling waar het reglement niet in voorziet.
Wedstrijdformulier	Een door SBN gehanteerd formulier waarop de gegevens betreffende een wedstrijd dienen te worden ingevuld.
Wedstrijdleader	De persoon die is aangewezen om de belangen van zijn club, teams en spelers in de competitie te behartigen.

DE COMPETITIELEIDER

competitieleider@squashbond.nl
079-3438158

ARTIKEL 2

De competitieleider is verantwoordelijk voor de toepassing van het competitie reglement. In gevallen waarin het reglement niet voorziet, beslist de competitieleider.

ARTIKEL 3

De competitieleider kan de beslissing omtrent een aangelegenheid aan het management van SBN overlaten.

DE COMPETITIE

ARTIKEL 4

De competitie is onderverdeeld in:

- Eredivisie
- 1^e Divisie
- 2^e Divisie
- Promotieklasse
- 1^e Klasse
- 2^e Klasse
- 3^e Klasse

TUCHTCOMMISSIE

ARTIKEL 5

Indien er een strafbepaling nodig is die niet in het competitie reglement beschreven staat, dan kan de competitieleider de zaak voorleggen aan de tuchtcommissie.

BEROEPSCOMMISSIE

ARTIKEL 6

Indien er een geschil over de inhoud en naleving van het competitie reglement is ontstaan, dan kan de competitieleider de zaak voorleggen aan de beroepscommissie.

DE WEDSTRIJDLEIDER

ARTIKEL 7

Een club dient een wedstrijdleader te benoemen. De wedstrijdleader dient alle informatie van SBN betreffende de competitie door te geven aan zijn club, teams en spelers. Tevens fungeert de wedstrijdleader als aanspreekpunt voor alle competitiezaken van zijn club.

INSCHRIJVING EN DEELNAME

ARTIKEL 8

1. Een club kan haar teams tot de door de competitieleider vastgestelde datum inschrijven.
2. Na de in het vorige lid genoemde vastgestelde datum kan een ingeschreven team zich slechts tegen vergoeding van annuleringskosten terugtrekken. Deze kosten worden vermeld in bijlage 4: 'Tijdschema en tarieven'.
3. SBN kan weigeren een inschrijving in behandeling te nemen indien een club in gebreke is met de nakoming van haar verplichtingen jegens SBN.
4. Een door een club nieuw ingeschreven team zal in de laagste klasse worden ingedeeld.
5. Een club kan dispensatie aanvragen om een team in een hogere klasse/divisie te laten uitkomen.
6. Een club is verplicht de spelersopgave, de verkorte versie van de spelregels, de SBN gedragscodes en het competitie reglement zichtbaar op te hangen binnen de club.

SPEELGERECHTIGDHEID

ARTIKEL 9

1. Dames mogen in de herencompetitie uitkomen.
2. Deelname van een dame in een herenteam geschiedt op sterkte. Dames worden op hoogte van hun Barema op www.squash.nl (via ranglijst) in de spelersopgave geplaatst.
3. Heren mogen niet in de damescompetitie uitkomen.

ARTIKEL 10

Uitsluitend spelers die lid zijn van SBN en in het bezit zijn van een SBN lidmaatschapsnummer, zijn speelgerechtigd.

ARTIKEL 11

Spelers mogen slechts voor één club in de competitie uitkomen.

SPELERSOPGAVE

ARTIKEL 12

1. Voor een team mogen uitsluitend spelers uitkomen die zijn opgegeven middels de spelersopgave.
2. De spelersopgave vermeldt minimaal 5 spelers per team. Het maximum is 20 spelers.
3. De sterkste speler gebaseerd op de Barema de eerste plaats binnen het team in, de overige spelers de verdere plaatsen, in volgorde van afnemende sterkte.
4. Spelers met dezelfde Barema zijn onderling uitwisselbaar en kunnen op elkaars positie spelen.
5. Voorafgaand aan de wedstrijden dienen de teams, onafhankelijk van elkaar, de positionering hebben bepaald.

Voorbeeld: vier spelers met dezelfde Barema moeten van te voren voor aanvang van de wedstrijd op papier aangegeven wie op welke positie speelt en kunnen niet naar de tegenstander kijken tegen wie ze willen spelen.

ARTIKEL 13

De spelersopgave dient uiterlijk op de door de competitieleider vastgestelde datum ontvangen te zijn.

ARTIKEL 14

1. De competitieleider beoordeelt speelsterkte binnen een team aan de hand van de Barema op

www.squash.nl /ranglijst bij aanvang van het seizoen. Halverwege het seizoen wordt een nieuwe spelersopgave gemaakt aan de hand van de meest recente ranglijst op www.squash.nl/ranglijst. Indien een speler (nog) niet staat vermeld in de ranglijst kan de competitieleider aanvullende informatie halen uit de internationale ranglijst (PSA en/of WISPA), de ranglijst van het land van herkomst van de betrokken speler en de clubranglijst.

2. Het toevoegen van spelers aan de spelersopgave is slechts mogelijk aan het begin en op de helft van de competitie. Gedurende de competitie zal slechts in overmachtsituaties toestemming tot toevoeging van een speler aan de spelersopgave worden gegeven. De speler kan dan versneld lid worden om nog in te kunnen vallen in een team. Aanvragen dienen schriftelijk en gemotiveerd te worden ingediend bij de competitieleider. De competitieleider beslist zo spoedig mogelijk na ontvangst van het verzoek.

4. De competitieleider kan in afwijking van het voorgaande lid, aan een goedgekeurde tussentijdse wijziging, terugwerkende kracht verlenen indien vaststaat dat de eerdere spelersopgave op een onmiskenbare vergissing berust en iedere competitievervalsing als gevolg van terugwerkende kracht is uitgesloten.

5. Clubs kunnen voor een speler schriftelijk een aanvraag indienen tot wijziging van de ranglijst, indien deze naar hun mening niet in overeenstemming is met hun huidige niveau. Deze aanvraag moet voor aanvang (en op de helft van de competitie) voor de nieuwe spelersopgave ingediend worden om dit tot gevolg te hebben voor de spelersopgave van de competitie. Hier moet een motivering bij worden gedaan van minimaal 5 recente uitslagen en te worden ingediend bij de competitieleider. De competitieleider beslist zo spoedig mogelijk na ontvangst van het verzoek.

6. De competitieleider besluit pas tot wijzigen van de ranglijst als het verschil dusdanig groot is tussen zijn huidige ranglijstniveau en zijn huidige speelniveau, dat het verschil niet op korte termijn vanzelf oplost door het spelen van wedstrijden.

Voorbeeld: Een speler wil in zijn team boven een teamgenoot spelen, maar heeft een lagere Barema dan deze speler. Het verschil wordt voor de start van de tweede competitiehelft bij de wedstrijdleader van de club aangegeven. Deze legt het voor aan de competitieleider met minimaal 5 resultaten tegen verschillende tegenstanders, waaruit blijkt dat de desbetreffende Barema inderdaad te laag is voor deze speler. De competitieleider zal in dit geval de ranglijst en Barema van de speler aanpassen. Vanaf het begin van de tweede helft heeft deze verandering invloed op de tweede spelersopgave en dus ook mogelijk op de volgorde van het team.

Voorbeeld 2: Een speler heeft een C2 Barema en geeft aan beter te zijn dan zijn teamgenoot met een C1 Barema. "Ik win altijd van hem", is zijn motivering. De competitieleider zal beslissen om de ranglijst niet te wijzigen en aangeven dat de speler meerdere resultaten tegen spelers met een hogere Barema moet kunnen overleggen.

ARTIKEL 16

1. De competitieleider verstuurt een door hem gewaarmerkte lijst van spelersopgaven met positie nummers, Barema en lidmaatschapsnummers vóór aanvang van de competitie en vóór aanvang van de tweede seizoenshelft aan de wedstrijdleaders.

2. De club is verplicht bij haar banen die gewaarmerkte lijst te publiceren (naast de verkorte versie van de spelregels, de SBN gedragscodes en het competitierglement) en een kopie te verstrekken aan de captains van hun teams.

3. De captain van elk team dient bij alle wedstrijden een kopie van deze lijst bij zich te hebben en op verzoek te tonen.

INVALLEN

ARTIKEL 17

1. Mocht een team in de problemen komen met het opstellen van genoeg spelers uit hun eigen team, dan is het mogelijk om invallers te zoeken bij andere teams. De invaller dient op basis van zijn Barema binnen dit team ingedeeld te worden voor die wedstrijd. De Barema van de invaller dient hetzelfde of slechter te zijn dan voor de speler waarvoor hij invalt.

2. Spelers mogen slechts 3 keer invallen in andere teams. Hierna mag de speler niet meer invallen en kan hij alleen nog maar voor zijn eigen team uitkomen.

Voorbeeld: Een C1 speler uit team 5 valt op de volgende manier in:

1 x in team 7 voor een C1 speler (dit kan dus ook!)

2 x in team 1 voor een A2 speler

Hierna blijft de speler vast in team 5 en is deze speler niet meer gerechtigd in te vallen.

RANGLIJST

ARTIKEL 18

1. De ranglijst wordt aan het begin van elke maand aangepast en gepubliceerd.
2. Er kan een verzoek worden gedaan tot wijzigen van de ranglijstpositie van een speler. Dit kan door middel van het aanleveren van minimaal 5 recente wedstrijden, waaruit blijkt dat de huidige ranglijstpositie niet overeenkomt met het huidige speelniveau. Dit verschil moet dusdanig groot zijn dat het verschil zichzelf niet binnen afzienbare tijd oplost door enkele wedstrijden te spelen.

AANVANGSTIJDEN

ARTIKEL 19

1. Alle wedstrijden worden gespeeld op de door de competitieleider vastgestelde data en tijdstippen, die voorafgaand aan de competitie zijn gecommuniceerd.
2. Het is niet toegestaan om wedstrijden te verzetten. In gevallen van uiterste overmacht (vgl. weeralarm) kan worden uitgeweken naar de reservedatum aan het einde van betreffend seizoen. De motivatie voor verplaatsing dient zo spoedig en volledig mogelijk te gebeuren naar de competitieleider.

3. In uitzonderlijke gevallen kan de competitieleider er voor kiezen de zaak voor te leggen aan de tuchtcommissie.

Voorbeeld:

Een team kan door het weeralarm niet naar het andere team komen. Hierdoor zal de competitieleider besluiten om de wedstrijd op de reservedatum van dat seizoen plaats te laten vinden.

ARTIKEL 20

Avondwedstrijden dienen om 20.00 uur te beginnen.

Wedstrijden op zaterdag en zondag dienen om 13.30 uur te beginnen.

TE LAAT, ONVOLLEDIG OF NIET VERSCHIJNEN

ARTIKEL 21

1. Indien de eerste partij(en) niet is (zijn) gespeeld(,) is de aanvangstijd van de volgende partij 10 minuten na de aanvangstijd van de eerste wedstrijd. De aanvangstijd van opvolgende partijen is 10 minuten na afloop van de voorgaande partij.
2. Indien partijen langer dan één uur duren moet de volgende partij aansluitend worden gespeeld.
3. Mocht een team(lid) merken dat het te laat gaat komen, neem dan zo spoedig mogelijk contact op met de betreffende tegenstanders of het centrum waar gespeeld wordt.

ARTIKEL 22

1. Indien geen van de spelers van een team 40 minuten na de vastgestelde aanvangstijd van de wedstrijd aanwezig is, vervalt voor het team het recht de wedstrijd te spelen.

Voor een toelichting op artikel 22 lid 1 en 2, zie bijlage 1: 'Te laat, onvolledig of niet verschijnen'.

2. Indien een team niet is verschenen of indien de tijdig en volledige verschenen tegenstander op grond van het vorige artikel en lid heeft geweigerd de wedstrijd alsnog te spelen, kent de competitieleider aan die tegenstander een 15-0 overwinning toe, dan wel overeenkomstig aan Artikel 3 besluiten de wedstrijd alsnog spelen.

3. Een team mag alleen invallers in zijn team opstellen, indien er uit de groep spelers van het ingeschreven team door omstandigheden geen opstelling van vier spelers te realiseren is. Indien het door omstandigheden ook niet mogelijk is invallers op te stellen, is het toegestaan de wedstrijd met minder dan vier spelers te spelen. Daarbij dient het volgende schema aangehouden te worden:

<i>Volgorde van sterkte</i>	<i>Compleet team</i>	<i>Incompleet team (3 spelers)</i>
Hoogste Barema	Speler 1	Speler 1
...	Speler 2	Speler 2
...	Speler 3	Speler 3
Laagste Barema	Speler 4	Deze partij wordt met 3-0 verloren

<i>Volgorde van sterkte</i>	<i>Compleet team</i>	<i>Incompleet team (2 spelers)</i>
Hoogste Barema	Speler 1	Speler 1
...	Speler 2	Speler 2
...	Speler 3	Deze partij wordt met 3-0 verloren
Laagste Barema	Speler 4	Deze partij wordt met 3-0 verloren

<i>Volgorde van sterkte</i>	<i>Compleet team</i>	<i>Incompleet team (1 speler)</i>
Hoogste Barema	Speler 1	Speler 1
...	Speler 2	Deze partij wordt met 3-0 verloren
...	Speler 3	Deze partij wordt met 3-0 verloren
Laagste Barema	Speler 4	Deze partij wordt met 3-0 verloren

4. Op het niet komen opdagen met een compleet team staat een boete van 10 euro per ontbrekende speler, plus 5 strafpunten per ontbrekende speler. In zijn geheel niet op komen dagen betekent dus een boete van 40 euro en 20 strafpunten. Deze straf is onafhankelijk van het tijdstip van afmelden bij de competitieleider. Alleen in geval van overmacht kan de competitieleider beslissen de straf te kwijten.

5. Indien een team meer dan twee keer niet of niet compleet heeft gespeeld wordt het team uit de competitie verwijderd. Alle wedstrijden van en tegen dit team komen te vervallen en de reeds gespeelde wedstrijden worden als niet gespeeld beschouwd. Mocht de competitieleider hier van af willen wijken, dan kan de zaak aan de tuchtcommissie voorgelegd worden.

Voorbeeld: Een team komt op 16 oktober met 2 spelers. Dit heeft tot gevolg 2 reglementaire verliespartijen, 10 strafpunten en 20 euro boete. Vervolgens komt een team op 12 december niet opdagen met als gevolg 4 reglementaire verliespartijen, 20 strafpunten en 40 euro boete. Hierna gebeurt het nogmaals op 14 januari met als gevolg verwijdering uit de competitie. Alle reeds gespeelde wedstrijden worden als niet gespeeld beschouwd.

ARTIKEL 23

1. Indien een partij wegens afwezigheid, niet-gereedheid of niet-speelgerechtigdheid van een speler op de plaatsen 1, 2 of 3 verloren wordt verklaard, verklaart de competitieleider de partijen van de lager geplaatste spelers eveneens voor het betrokken team verloren.

2. Indien de rangschikking van de spelersopgave niet in acht is genomen, verklaart de competitieleider de partijen van de te laag geplaatste spelers voor het betrokken team verloren.

Voorbeeld: Een team bestaat uit de volgende spelers voor een wedstrijd:

<i>Speler + Barema</i>	<i>Speelt op positie</i>	<i>Gevolg</i>
Jan, B1	Positie 1	Wedstrijd telt
Piet, B2	Positie 3	Wedstrijd telt niet, reglementaire 3-0 verliespartij
Klaas, B3	Positie 2	Wedstrijd telt
Hans, B4	Positie 4	Wedstrijd telt niet, reglementaire 3-0 verliespartij

Voor een toevoeging met betrekking tot frauderen op dit artikel, zie bijlage 2: 'Onjuistheden in wedstrijdformulieren'.

WEDSTRIJDBEPALINGEN

ARTIKEL 24

De wedstrijden worden gespeeld volgens de spelregels van de WSF (World Squash Federation).

ARTIKEL 25

1. Bij een wedstrijd dient één baan ter beschikking te staan.
2. Bij een driehoekswedstrijd dienen twee banen ter beschikking te staan.

ARTIKEL 26

Het thuis spelende team zorgt voor een scheidsrechter voor de partijen op plaats 1 en 4. Het uitspelende team zorgt voor een scheidsrechter voor de partijen op plaats 2 en 3.

ARTIKEL 27

De ontvangende club is verantwoordelijk voor de aanwezigheid van voldoende wedstrijdballen. SBN adviseert om de Dunlop Pro Ball als wedstrijdbal te gebruiken.

SPEELVOLGORDE

ARTIKEL 28

1. Wedstrijden worden gespeeld in de volgorde 4 - 2 - 1 - 3.
2. De speelvolgorde bij driehoekswedstrijden is als volgt:

	Baan 1	Baan 2
1.	A4 - B4	A3 - C3
2.	B2 - C2	A1 - B1
3.	A4 - C4	B3 - C3
4.	A2 - B2	A1 - C1
5.	B4 - C4	A3 - B3
6.	A2 - C2	B1 - C1

ARTIKEL 29

1. De spelers worden overeenkomstig op Barema van de spelersopgave voor een wedstrijd opgesteld en op het wedstrijdformulier vermeld. Bij spelers met dezelfde Barema binnen het team mag elke week een afweging gemaakt worden wie boven wie speelt.
2. Indien een team onvolledig is, nemen de aanwezige spelers de hoogste plaatsen in, de partij op plek vier wordt verloren verklaard voor het onvolledige team. Zie voor het volledige schema Artikel 22.
3. Het is niet toegestaan om als speler twee partijen in één teamwedstrijd te spelen.

BEPALING VAN DE SCORE

ARTIKEL 30

1. De partijen worden gespeeld om drie gewonnen games ('best of five').
2. Er wordt gespeeld met Pro-Scoring (PAR) tot 11 punten.

ARTIKEL 31

Indien een speler door blessure de partij moet opgeven, behoudt deze speler de tot dan toe behaalde games en punten en deze dienen op het wedstrijdformulier vermeld te worden.

ARTIKEL 32

1. Een wedstrijd is gewonnen door het team met de meeste gewonnen partijen.
2. Indien het aantal gewonnen partijen gelijk is, wint het team met de meeste gewonnen games.
3. Indien ook het aantal gewonnen games gelijk is, wint het team met het hoogste aantal in partijen gemaakte punten.
4. Indien ook het aantal in de partijen gemaakte punten gelijk is, wint het team waarvan de speler op plaats 1 gewonnen heeft.

ARTIKEL 33

1. De score wordt als volgt toegekend en op het wedstrijdformulier vermeld: Elke gewonnen game telt

voor een wedstrijdpoint. Het winnende team (volgens artikel 32 van het competitie reglement krijgt drie bonuspunten. Hieronder volgen een paar voorbeelden:

3/0 3/0 3/0 3/0 = 15-0

3/1 3/1 3/1 3/1 = 15-4

3/2 3/2 3/2 3/2 = 15-8

3/0 3/0 2/3 2/3 = 13-6

3/0 3/0 0/3 0/3 = 6-6 de winnaar wordt bepaald volgens artikel 32 van het competitie reglement, dus uitslag wordt 6-9 of 9-6.

2. In afwijking van lid 1 worden in geval van winst door een onvolledig team uitsluitend de gewonnen partijen in aanmerking genomen en wordt geen bonuspunten voor de gewonnen wedstrijd toegekend.

WEDSTRIJDFORMULIEREN

ARTIKEL 34

1. De ontvangende club is verantwoordelijk voor de aanwezigheid van de wedstrijdformulieren.
2. De ontvangende club is verantwoordelijk voor de volledigheid van alle gegevens op het wedstrijdformulier.

ARTIKEL 35

1. Vóór aanvang van de wedstrijd dienen de spelers hun gewaarmerkte spelersopgave aan de representant van het ontvangende team te tonen en dienen op het wedstrijdformulier de namen, lidmaatschapsnummers en competitie nummers van de aanwezige spelers en de overige, als dan vaststaande gegevens, te worden ingevuld.
2. De wedstrijd dient pas te beginnen nadat alle in lid 1 genoemde gegevens op het wedstrijdformulier zijn ingevuld.

ARTIKEL 36

1. Het wedstrijdformulier dient door een representant van zowel het ontvangende als het bezoekende team na de wedstrijd ondertekend te worden. Tevens dienen zij hun naam te vermelden. Zowel het ontvangende als het bezoekende team behouden één kopie van het wedstrijdformulier.
2. De representanten zijn verantwoordelijk voor de juistheid van de gegevens betreffende hun teams op het wedstrijdformulier.

ARTIKEL 37

De ontvangende club is verantwoordelijk voor het doorgeven van de uitslagen aan SBN via internet. Dit dient te gebeuren via de website van SBN (www.squash.nl).

ARTIKEL 38

Het wedstrijdformulier dient in alle gevallen volledig ingevuld en ondertekend door beide partijen te worden bewaard. Uitsluitend indien hier door SBN om wordt verzocht dient het wedstrijdformulier aan SBN gezonden te worden.

ARTIKEL 39

Protesten tegen overtredingen van het competitie reglement, die redelijkerwijs voor of tijdens de wedstrijd te constateren waren, dienen terstond op het wedstrijdformulier te worden vermeld. Alleen protesten vermeldt op het originele wedstrijdformulier worden achteraf in behandeling genomen.

ARTIKEL 40

1. Van alle wedstrijden dient de uitslag uiterlijk op de maandag volgend op de wedstrijd vóór 12.00 uur via internet te zijn ingevuld.
2. Indien het door algemeen erkende feest- en gedenkdagen niet mogelijk is de uitslag voor betreffend tijdstip door te geven, dan verschuift de uiterste ontvangstdatum naar de eerstvolgende werkdag.

ARTIKEL 41

Indien niet aan artikel 40 lid 1 wordt voldaan, legt de competitieleider een boete op aan de ontvangende club ter waarde van 15 euro per dag met een maximum van 75 euro.

PROMOTIE / DEGRADATIE / KAMPIOENSCHAP

ARTIKEL 42

De competitieleider stelt het wedstrijdschema vast voor de kruiswedstrijden en promotie-/degradatiewedstrijden. Deze wedstrijden zijn onderdeel van het voorafgaande competitie seizoen.

ARTIKEL 43

1. Indien teams in een poule eindigen met een gelijke score is het resultaat van de onderlinge wedstrijden beslissend.
2. Indien ook de onderlinge score gelijk is, wordt het team met het grootste saldo tussen de totalen van de gewonnen en verloren games in de onderlinge wedstrijden het hoogst geklasseerd.
3. Indien dit ook gelijk blijkt te zijn, wordt het team met het hoogste saldo tussen het aantal gewonnen en verloren punten in de onderlinge wedstrijden het hoogst geklasseerd.
4. Indien dit ook gelijk blijkt te zijn, is het resultaat van de onderlinge partijen tussen de nummers één bepalend.
 - a. Het team waarvan speler nummer één het grootste saldo heeft tussen de gewonnen en verloren partijen wordt het hoogst geklasseerd.
 - b. Indien dit ook gelijk blijkt te zijn wordt het team waarvan de nummer één het grootste saldo heeft tussen de gewonnen en verloren games het hoogst geklasseerd.
 - c. Indien dit ook gelijk blijkt te zijn wordt het team waarvan de nummer één het grootste saldo heeft tussen de gewonnen en verloren punten het hoogst geklasseerd.
5. Indien dit ook gelijk blijkt te zijn, beslist het lot, welk team als hoogste wordt geklasseerd.

ARTIKEL 44

1. Indien het aantal voor promotie/degradatie in aanmerking komende teams niet correspondeert met het aantal plaatsen dat in de eerstvolgende hogere/lagere divisie/klasse na degradatie/promotie beschikbaar is, wordt door de competitieleider een nadere regeling getroffen om de promoverende/degraderende teams te bepalen.
2. In geval de competitieleider besluit een extra promotie/degradatie regeling te treffen, is deze regeling en de eventuele extra promotiewedstrijden, onderdeel van de nieuwe competitie.
3. Deze eventuele promotiewedstrijden dienen gespeeld te worden door spelers die een structurele bijdrage aan het team leveren door gedurende het seizoen minimaal 6 keer voor het team uit te komen. Bij teams die hier niet aan voldoen wordt aan het eind van het seizoen 18 punten per speler in overtreding in mindering gebracht.

ARTIKEL 45

Eredivisie en Eerste Divisie

1. De nummers 1 van beide Eerste Divisies promoveren naar de Eredivisie.
2. De nummer 7 en 8 van de Eredivisie degraderen automatisch naar de Eerste Divisie.
3. Indien een team niet mag promoveren (zie Artikel 101 van het Eredivisie Reglement), of afziet van promotie naar de Eredivisie, zal het als nummer 2 geëindigde team in dezelfde poule de mogelijkheid worden geboden te promoveren. Indien geen gebruik wordt gemaakt van dit aanbod, wordt het als nummer 7 geëindigde team de mogelijkheid geboden zich te handhaven in de Eredivisie. Indien geen gebruik wordt gemaakt van dit aanbod zal middels open inschrijving alle verenigingen de mogelijkheid worden geboden zich voor deze plek in te schrijven. Indien er meer aanmeldingen dan plaatsen zijn, zal deze plaats middels promotiewedstrijden worden toegewezen. Deze extra promotiewedstrijden zijn onderdeel van de nieuwe competitie.
4. Indien een team zich voorafgaande aan de competitie terugtrekt uit de Eredivisie zal middels open inschrijving alle verenigingen de mogelijkheid worden geboden zich voor deze plek in te schrijven. Indien er meer aanmeldingen dan plaatsen zijn, zal deze plaats middels promotiewedstrijden worden toegewezen. Deze extra promotiewedstrijden zijn onderdeel van de nieuwe competitie.

ARTIKEL 46

Eerste Divisie en lager

1. De reguliere competitie wordt afgesloten met promotie-/degradatiewedstrijden.
2. De nummer 1 van elke poule promoveert automatisch naar een naast gelegen hogere poule.
3. De nummers 2 van de poules in de lagere divisie/klasse spelen promotie-/degradatiewedstrijden tegen de nummer 6 (of nummer 7 in een poule van 9 teams of 8 in een poule van 10) van de naast gelegen hogere divisie/klasse. De winnaar van deze wedstrijden komt het volgende seizoen uit in deze hogere divisie/klasse. De verliezers van deze wedstrijden komen het volgende seizoen uit in de lagere divisie/klasse.
4. De nummers 7 en 8 (of 8 en 9 in een poule van 9 of 9 en 10 in een poule van 10) van elke poule degraderen automatisch naar de naast lagere gelegen divisie/klasse. In een poule van 6 zal niet worden gedegradeerd.

ARTIKEL 47

Driehoekswedstrijd in Promotie-/Degradatiewedstrijden

1. Een driehoekswedstrijd is gewonnen door het team dat beide wedstrijden in de driehoekswedstrijd wint.
2. Indien elk team één wedstrijd heeft gewonnen wordt de uitslag vastgesteld volgens artikel 32.

ARTIKEL 48

1. Deelname aan promotie-/degradatiewedstrijden is mogelijk voor spelers die speelgerechtigd zijn volgens de artikelen 9 tot en met 17 van het competitie reglement.
2. Deelname aan promotie-/degradatiewedstrijden is mogelijk voor spelers die minimaal 4 van de 15 wedstrijden (in een poule van 6 teams), of 4 van de 14 wedstrijden (in een poule van 8 teams), of 6 van de 18 wedstrijden (in een poule van 9 of 10) hebben gespeeld gedurende het voorafgaande seizoen.
3. Invallen vanuit andere teams is toegestaan indien de invaller een gelijkwaardige of lagere Barema heeft op www.squash.nl/ranglijst dan de speler die vervangen wordt uit het team die aan de promotie-/degradatiewedstrijden deelneemt.
4. Het is voor een speler slechts toegestaan om voor één team uit te komen tijdens de P/D wedstrijden.

ARTIKEL 49

1. De kampioenen van de competitie krijgen de mogelijkheid, tegen de andere kampioenen van dezelfde klasse of divisie, te strijden om zichzelf Kampioen van Nederland te kunnen noemen.
2. Bij teveel teams in een bepaalde klasse of divisie, wordt er een kampioenen kwalificatiedag toegevoegd om uit te maken wie mogen strijden om Kampioen van Nederland te worden.

EREDIVISIE REGLEMENT 2011-2012

Voor de Eredivisie zijn als basis de algemene bepalingen van het competitie reglement van toepassing. Naast deze algemene bepalingen zijn voor de Eredivisie tevens de onderstaande artikelen van toepassing, die bij onderlinge strijdigheid voorrang hebben op de algemene bepalingen. Deze artikelen zijn enkel van toepassing op de Eredivisie en op geen enkele andere divisie of klasse in de competitie voor het seizoen 2011-2012.

INSCHRIJVING EN DEELNAME

ARTIKEL 100

Elke club met een team uitkomende in de Eredivisie, dient bij thuiswedstrijden van die club een scheidsrechter aanwezig te hebben die verantwoordelijk is voor het leiden van de wedstrijden. Deze scheidsrechter kan de partijen onder zijn verantwoordelijkheid laten leiden door de aanwezige spelers. De naam van deze scheidsrechter dient voor aanvang van de competitie aan de competitieleider te worden doorgegeven. Indien mogelijk zal SBN een bondsscheidsrechter leveren die de verantwoordelijkheid van de aanwezige scheidsrechter van de club overneemt.

ARTIKEL 101

In zowel de Heren Eredivisie als de Dames Eredivisie is het niet mogelijk dat een club door meer dan één team wordt vertegenwoordigd.

SPEELGERECHTIGDHEID

ARTIKEL 102

1. De spelers op positie 1 t/m 8 van de spelersopgave zijn enkel speelgerechtigd voor de Eredivisie en niet voor lagere teams.
2. In de Eredivisie zijn spelers voorkomende op de spelersopgave uit een team gerechtigd in te vallen in elk team, mits hun Barema gelijk of lager is dan de Barema van de speler die vervangen wordt. Dit moet wel binnen dezelfde club gebeuren.
3. Een invaller dient op basis van zijn Barema binnen dit team te worden ingedeeld voor die wedstrijd.
4. Spelers kunnen in de Eredivisie slechts 4 maal invallen. Hierna zal de speler worden ingedeeld in het Eredivisieteam en niet meer speelgerechtigd zijn voor lagere teams. Indien een speler voor verschillende hogere teams uitkomt, zal deze in het laagste hogere team worden geplaatst.
5. Dames mogen ook in de Heren Eredivisie uitkomen.

ARTIKEL 103

1. De helft van de partijen gedurende het seizoen dienen door spelers, welke voldoen aan de definitie van actief SBN Eredivisiespeler, gespeeld te worden.
(Het totaal aantal wedstrijden X aantal spelers / 2. Voorbeeld: $14 \times 3 / 2 = 21$ partijen.)
2. Elk team is verplicht om bij elke wedstrijd een speler, welke voldoet aan de definitie van actief SBN Eredivisiespeler, op te stellen.

ARTIKEL 104

1. Spelers op de spelersopgave krijgen een waarde toegekend aan de hand van de meest recente Internationale of Nationale ranglijst.
2. Voor aanvang en halverwege het seizoen zijn er twee meetmomenten waarop de waarde van de spelers wordt toegekend door SBN.
3. Elke wedstrijd in de Heren Eredivisie dienen de drie spelers bij elkaar maximaal 180 punten te hebben.
4. Elke wedstrijd in de Dames Eredivisie dienen de drie spelers bij elkaar maximaal 180 punten te hebben.

Zie voor het overzicht Bijlage 3: "Overzicht waardering Eredivisiespelers"

ARTIKEL 105

1. Een verzoek tot toevoeging van een speler aan een Eredivisieteam wordt niet ingewilligd, indien dit verzoek voor 13 september ontvangen is door het kantoor van SBN.

2. Na de eerste helft van de competitie en voor aanvang van de tweede helft, is er eenmalig de gelegenheid één speler aan een Eredivisieteam toe te voegen. Nieuwe spelers mogen niet reeds voor een andere club zijn uitgekomen in die competitie.

WEDSTRIJDBEPALINGEN

ARTIKEL 106

In de Eredivisie wordt gespeeld met Pro-Scoring (PAR) tot 11 punten.

ARTIKEL 107

1. Een wedstrijd in de Heren Eredivisie bestaat uit 3 partijen. Er wordt gespeeld in de volgorde 3-1-2.
2. Een wedstrijd in de Dames Eredivisie bestaat uit 3 partijen. Er wordt gespeeld in de volgorde 3-1-2.

ARTIKEL 108

De Eredivisiewedstrijden worden gespeeld op woensdag en dienen om 19.30 uur te beginnen.

ARTIKEL 109

De Eredivisiewedstrijden worden gespeeld met de Dunlop Pro ball.

FINALE EREDIVISIE / KAMPIOENSCHAP / DEGRADATIE

ARTIKEL 110

1. De Eredivisie wordt afgesloten met Play-offs (ook wel halve Finale en Finale Eredivisie) tussen de teams, die op plaats 1 t/m 4 zijn geëindigd. Er wordt als volgt gespeeld:
 - a. Nummer 1 speelt thuis tegen nummer 4 (A).
 - b. Nummer 2 speelt thuis tegen nummer 3 (B).
 - c. Winnaar (A) speelt tegen winnaar (B), de winnaar van deze wedstrijd is Nederlands Team Kampioen.
2. De Play-offs wordt gespeeld met drie spelers per team.
3. Spelers mogen ook bij de Play-offs samen maximaal 180 punten hebben.
4. Spelers zijn speelgerechtigd te spelen tijdens de Play-offs wanneer zij tenminste 5 van de 14 voorgaande wedstrijden gespeeld hebben.
5. Mocht er bij de halve finale en/of finale na 2 wedstrijden de beslissing reeds gevallen zijn, dan wordt er tenminste een "Best of Three" gespeeld door de 2 overige spelers.

UITSLAGEN DOORGEVEN

ARTIKEL 111

De thuisspelende club dient de uitslag binnen een half uur na afloop van de wedstrijd via de internetsite van SBN (www.squash.nl) te hebben doorgegeven. De club dient bovendien alle medewerking te geven aan de pers en andere media om de squashsport te promoten.

KLEDINGVOORSCHRIFTEN

ARTIKEL 112

Tijdens de gehele wedstrijd dienen de shirts van spelers van elk Eredivisieteam identiek van kleur te zijn. Bovendien dient duidelijk leesbaar te zijn voor welke club een speler uitkomt.

BIJLAGEN

BIJLAGE 1 'Te laat, onvolledig of niet verschijnen' (Artikel 22 lid 1 en 2)

Indien een team onvolledig en/of te laat verschijnt(,) dient u opmerkzaam te zijn op het volgende:
 Uitgangspunt is spelregel 20.8 van de WSF spelregels dat de competitieleider de partij kan toekennen aan een speler wiens tegenstander niet binnen tien minuten, na de vastgestelde aanvangstijd van de wedstrijd, klaar op de baan staat. 'Kan toekennen' vergt een beoordeling van de competitieleider en betekent niet dat hij de wedstrijd ook automatisch 'moet' toekennen en dus evenmin dat de aanwezige speler recht op de overwinning heeft.

Gaat de eerste partij inderdaad niet door omdat één der spelers op plaats 4 bij bijvoorbeeld een avondwedstrijd niet om 20.10 uur 'klaar op de baan staat' dan is de aanvangstijd van de volgende partij in beginsel 20.20 uur. Is om 20.40 uur nog niemand van het andere team verschenen dan vervalt het recht de wedstrijd te spelen maar niet de mogelijkheid! De competitieleider kan besluiten een 15-0 overwinning toe te kennen. De competitieleider kan op grond van een beoordeling van alle omstandigheden echter ook anders beslissen en bijvoorbeeld wegens overmacht een nieuwe datum voor de wedstrijd bepalen (zie Artikel 4 en Artikel 23 lid 2).

Besluiten de teams, uit oogpunt van sportieve plicht, de wedstrijd toch nog die avond te spelen maar staat één der spelers op plaats 2 niet binnen tien minuten, dus om uiterlijk 20.20 uur, klaar op de baan, dan kan de competitieleider ook die partij voor de afwezige speler verloren verklaren.

Klaar op de baan

'Klaar op de baan' betekent dat men volledig gereed en dus op dat moment conditioneel in staat is om de partij uit te spelen. Stapt een speler op bijvoorbeeld plaats 2 geblesseerd de baan op, kennelijk alleen om zijn teamgenoten op de plaatsen 3 en 4 niet op een hogere plaats te laten spelen, en niet om een serieuze partij te geven, dan wordt niet aan spelregel 20.8 voldaan. In zo'n geval kan niet alleen de partij van speler 2 verloren worden verklaard maar ook die van speler 3 en 4 wegens onjuiste speelvolgorde.

BIJLAGE 2 'Onjuistheden in wedstrijdformulieren' (Artikel 23)

In het competitie reglement wordt een onderscheid gemaakt tussen enerzijds verbeteringen die de competitieleider in de uitslag kan aanbrengen in geval van onjuistheden, en anderzijds tuchtrechtelijke straffen die de Tuchtcommissie kan opleggen in geval van strafbare gedragingen.

Van beide kan tegelijk sprake zijn, indien iemand op bijvoorbeeld plaats 2 onder een valse naam heeft gespeeld. De competitieleider corrigeert de uitslag door voor het frauderende team niet alleen de partij op plaats 2 verloren te verklaren (Artikel 3), maar ook wegens een onjuiste speelvolgorde de partijen van de spelers op de plaatsen 3 en 4 (Artikel 24).

De competitieleider zal tevens de zaak aan de tuchtcommissie voorleggen voor een strafbepaling wegens fraude.

BIJLAGE 3 'Overzicht waardering Eredivisiespelers' (Artikel 104)

	Plaats	Aantal punten*
Wereldranglijst	1-5	100
	6-10	90
	11-20	80
	21-35	70
	36-60	60
	61-100	50
	101-rest	40
Nederlandse Ranglijst	1-5	60
	6-10	50
	11-20	40
	21-35	20
	36-rest	10

* het hoogste aantal punten telt (vb. Laurens Jan Anjema krijgt 80 punten, niet 60)

BIJLAGE 4 Competitieseizoen 2011-2012

Voor de SBN competitie is het volgende tijdschema en zijn de volgende tarieven van toepassing. Om deel te kunnen nemen aan de SBN competitie dient een club bij SBN aangesloten zijn en bovendien haar financiële verplichtingen aan SBN te hebben voldaan.

11 jul.	De teamopgaves dienen uiterlijk op deze datum online te zijn ingevoerd.
15 aug.	€ 300,- annuleringskosten worden in rekening gebracht voor teams, die na deze datum worden teruggetrokken (artikel 8 van het Competitie Reglement).
15 aug.	€ 500,- annuleringskosten worden in rekening gebracht voor Eredivisieteams, die na deze datum worden teruggetrokken (artikel 8 van het Competitie Reglement).
25 aug.	De spelersopgaves dienen uiterlijk op deze datum online te zijn ingevoerd.
1 sep.	SBN publiceert de definitieve speelschema's online.
13 sep.	Na deze datum wordt een verzoek tot toevoeging van een speler aan een Eredivisieteam niet ingewilligd.
12 sep.	SBN stuurt de definitieve spelersopgaves naar de wedstrijdleiders.
12 sep.	€ 10,- wijzigingskosten worden in rekening gebracht voor wijzigingen in spelersopgave. Dit geldt voor een `versnel lid worden` procedure.

Voor alle administratieve handelingen wordt € 5,- administratiekosten (ex. BTW) berekend.